

## 標題：何謂創新之探索與演練？

### 前言：

創新之探索與演練是一種找出新點子並且確認它們可行的方法。我們可以先找出很多很酷的想法，然後用多面向不同的方法來評估它們是否有市場需求，在分析出這想法是否有實際的可行性。這樣做的目的是要確保我們不只是在想出奇怪的東西，而是在找出真正有用的且實用的東西。[1]

### 本文：

有幸在這學期選到創新之探索與演練這堂課程，在當中我學到很多有用的小技巧，許多同學都給出了很多有趣的提案，老師也會讓我們分享彼此的想法，互相交流。這種方法不僅可以幫助我們找出新點子，還可以幫助我們了解如何評估這些點子的實際可行性，以及如何進一步開發和實現這些點子，製造這些點子或許很抽象，但這些點子可以透過一步一步的檢討以及調整，最後這個點子會像樹苗一樣，慢慢茁壯開始具象起來。

舉個例子，假設我們現在想開發一款智能手機應用程式，可以幫助用戶管理他們的日常花費。我們可以運用創新之探索與演練的方法來確保這款應用程式的成功，以階段性大概可以分三個階段。

首先，在探索階段，我們可以通過市場調查和趨勢分析，來找出類似的應用程式是否已經存在，以及用戶是否有類似的需求。在其中我們可以了解到，已經有一些類似的應用程式存在，但是大多數的應用程式都會有一些缺點，例如操作不夠方便，或是沒有提供足夠的分析工具。這就是我們可以嘗試開發一款更好的應用程式的原因。

在演練階段，我們可以使用一些原型來製作一個簡單的應用程式，並邀請一些朋友來體驗，以了解他們對於自身產品的反饋和意見。這樣可以幫助我們確定哪些功能需要改進，以及哪些功能是產品用戶實際上需要的。我們還可以進行一些小規模的壓力測試，以確定應用程式的穩定性和可靠性。

最後，在推出階段，我們可以通過打廣告和多方宣傳等方式來推廣這款應用程式。在這個階段，我們需要確定我們的應用程式可以滿足用戶的需求，並且能夠在市場上保持競爭力。

通過這個例子，我們可以看到，創新之探索與演練的課程訓練可以幫助我們

找到市場需求，了解用戶需求，製作可靠的產品並成功推出市場。在這個過程中，我們還可以學到如何做出正確的決策，如何評估潛在風險，以及如何處理突發的挫折和失敗。這些都是我們在創新之探索與演練這堂課程中學到的寶貴經驗。

除了學習如何開發創新產品之外，創新之探索與演練還教我們如何提高創造力和解決問題的能力。通過不斷的探索和不斷的實驗，一步一步的更改我們的方案，我們可以發現一些看起來不可能的解決方案，並且學會如何將它們轉化為實用的解決方案。這種方法可以幫助我們鍛鍊我們的創造力和靈活性，以及學會如何面對挑戰和不確定性。

#### **結論：**

在創新之探索與演練這堂課中我學會如何與他人合作。在這個過程中，我們需要與不同科系的同學合作，例如光電、資工、景觀和建築等同學們。這樣可以訓練我們學會如何有效地溝通、協調和管理團隊，以達成彼此共同的目標。

對我來說創新之探索與演練是一種公式也是一種精神，利用這個公式可以幫助我們找到新的點子並將它們轉化為實際可行的產品。通過這個過程，我們還可以學習如何提高創造力、解決問題的能力以及如何與他人合作。這些都是我們在未來的職業生涯中非常有用且非常寶貴的技能以及經驗。

#### **參考文獻：**

[1] 線上,“組織創新的意涵,” 3 9 2019. [線上]. Available: [bit.ly/3pCYut9](http://bit.ly/3pCYut9).